Game tycoon

Player:

Persoon a is een zzper in de zolderkamer van zijn ouders

Hij is niet meer zo gemotiveerd als dat hij eerst was.

Dan ontmoet hij nieuwe programmeurs online die hem willen helpen

Hij krijgt zijn motivatie weer terug

Gaat over naar de schuur van zijn ouders, waar 4 bureaus staan voor hem en zijn vrienden

Enemy:

Optie1:

CEO van een groot bedrijf.

Kan er niet tegen dat het bedrijf van persoon a steeds groter word, en die bijna zijn bedrijf voorloopt.

een oude man

weet niet veel over programmeren, hij laat andere onderbetaalde werkers dat voor hem doen

rijk geboren en verwend

optie2:

het is iemand van zijn eigen team die jaloers is en hem omlaag wilt halen

hoort bij de eerste 4

level 1:

player is 2 jaar geleden een zzper geworden. Hij werkt vanaf de zolderkamer van zijn ouders. Zijn bedrijf loopt niet echt op. Dag in dag uit hetzelfde. Hij staat op, zit achter zijn computer, en valt weer in slaap. Een dag vond hij een link van een nieuw ontworpen online game. Daar vond hij 3 personen waar hij teammates mee werd. Ze waren altijd rond dezelfde tijd online en werden vrienden. Hij vertelde zijn teammates over zijn bedrijf en suggeste hen om mee te helpen om zijn bedrijf groter te kunnen krijgen.

Level 2:

De hulp van de players teammates is langzaam aan het helpen. Ze hebben besloten om samen te blijven werken . in plaats van online werken is de player is nu verhuist naar de schuur van zijn ouders. Er ziet niet veel in alleen 4 bureaus waar ze elke dag werken aan de software. business is booming. De jongens zijn goed opweg. Tot ze suspicious worden van 1 van hun teamleden elke keus die ze democratisch maken, hoewel 1 van hen kiest altijd de andere weg dan de anderen. Hij loopt constant achter, en het valt op omdat dit de persoon was die het meeste motivatie had en met de beste nieuwe ideeen kwam.